

# 3.95inch Arduino 8BIT Module MAR3953 用户手册

## 产品概述

该产品为一款 3.95 寸 TFT LCD 模块，拥有 480x320 分辨率，支持 16BIT RGB 65K 色显示，内部驱动 IC 为 ILI9488，支持 8 位并口通信。该模块包含有 LCD 显示屏、电阻触摸屏、SD 卡插槽以及 PCB 底板等部件，支持 SD 卡扩展功能，可以直插到 Arduino MEGA2560 开发板上使用，还可以用于 C51 和 STM32 平台。

## 产品特点

- 3.95 寸彩屏，支持 16BIT RGB 65K 色显示，显示色彩丰富
- 480x320 分辨率，显示效果清晰
- 支持 8 位并行总线传输，传输速度快
- 板载 5V/3.3V 电平转换 IC，兼容 5V/3.3V 工作电压
- 支持 Arduino MEGA2560 直插式使用
- 支持触摸功能
- 支持 SD 卡功能扩展
- 提供 Arduino 库和丰富的示例程序
- 可用于 C51 和 STM32 平台并提供丰富的示例程序
- 军工级工艺标准,长期稳定工作
- 提供底层驱动技术支持

## 产品参数

名称	描述
显示颜色	RGB 65K 彩色
SKU	MAR3953
尺寸	3.95(inch)
类型	TFT
驱动芯片	ILI9488
分辨率	480*320 (Pixel)

模块接口	8Bit parallel interface
有效显示区域	83.52x55.68(mm)
模块尺寸	61.54x105.69 (mm)
背光	8 chip HighLight white LEDs
工作温度	-10℃~60℃
存储温度	-20℃~70℃
工作电压	3.3V / 5V
功耗	待定
产品重量	待定

## 接口说明

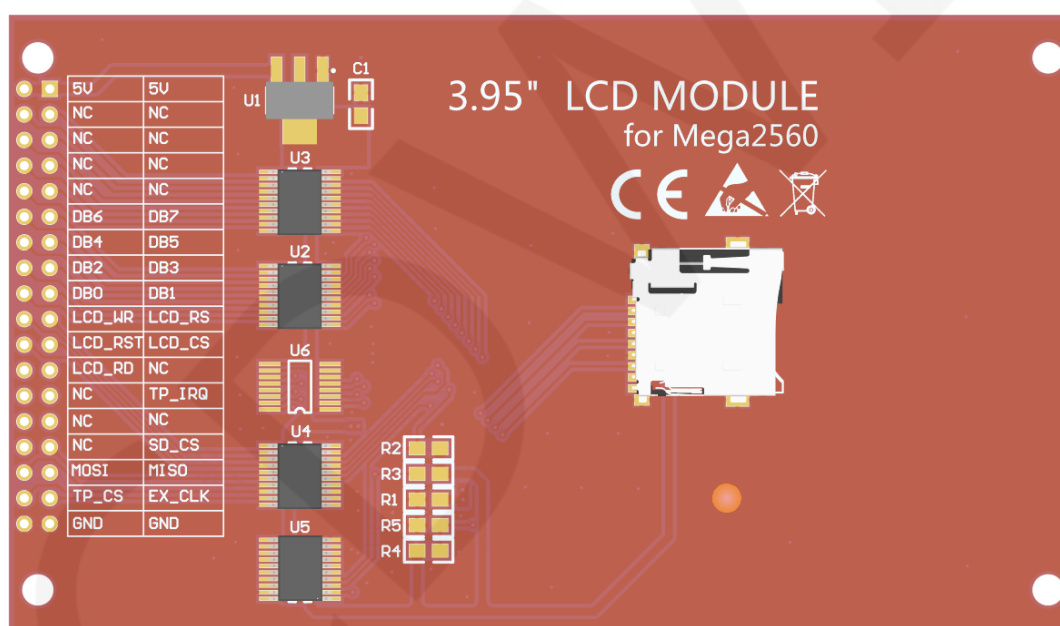


图 1. 模块引脚丝印图

### 重要说明:

1. 以下引脚序号1~30是指我司带PCB底板的模块引脚编号，如果您购买的是裸屏，请参考裸屏规格书的引脚定义，按照信号类型来参考接线而不是直接根据下面的模块引脚编号来接线，举例：LCD\_CS在我们模块上是20脚，可能在不同尺寸裸屏上是x脚。
2. 关于VCC供电电压：如果您购买的是带PCB底板模块，VCC/VDD供电需要接5V（模块已集

成超低压差5V转3.3V电路），如果您购买的是液晶屏裸屏，切记只能接3.3V。

3. 关于背光电压：带PCB底板的模块均已接入3.3V，不需要再手动接入。如果您购买的是裸屏，则 LEDA接3.0V-3.3V，LEDK<sub>x</sub>接地即可。

序号	模块引脚	引脚说明
1	5V	电源引脚
2	DB0	数据总线8位引脚
3	DB1	
4	DB2	
5	DB3	
6	DB4	
7	DB5	
8	DB6	
9	DB7	
10	NC	没定义，保留
11	NC	
12	NC	
13	NC	
14	NC	
15	NC	
16	NC	
17	NC	
18	LCD_RS	液晶屏寄存器/数据选择引脚
19	LCD_WR	液晶屏写控制引脚
20	LCD_CS	液晶屏片选控制引脚
21	LCD_RST	液晶屏复位控制引脚
22	LCD_RD	液晶屏读控制引脚
23	NC	无定义，保留
24	TP_IRQ	触摸屏中断控制引脚
25	SD_CS	扩展引用：SD卡片选引脚
26	MISO	SPI总线输入引脚
27	MOSI	SPI总线输出引脚
28	EX_CLK	SPI总线时钟引脚

29	TP_CS	触摸屏片选引脚
30	GND	电源地

## 硬件配置

该 LCD 模块硬件电路包含四大部分:LCD 显示控制电路、电平转换电路、SD 卡控制电路、触摸屏控制电路。

LCD 显示控制电路用于控制 LCD 的引脚, 包括控制引脚和数据传输引脚。

电平转换电路用于进行 5V/3.3V 转换, 使模块可以兼容 3.3V/5V 电源。

SD 卡控制电路用于 SD 卡功能扩展, 控制 SD 卡的识别, 读取及写入。

触摸屏控制电路用于控制触摸屏中断获取, 数据采样, AD 转换, 数据发送等。

## 工作原理

### 1、ILI9488 控制器简介

ILI9488 是一种用于 262 K 彩色 TFT-LCD 的单片控制器, 支持的最大分辨率为 320\*480, 拥有一个 345600 字节大小的 GRAM。同时支持 8 位、9 位、16 位、18 位并口数据总线, 还支持 3 线制和 4 线制 SPI 串口。由于支持的分辨率比较大, 传输的数据量大, 所以采用并口传输, 传输速度快。ILI9488 还支持 65K、262K、16M RGB 颜色显示, 显示色彩很丰富, 同时支持旋转显示和滚动显示以及视频播放, 显示方式多样。

ILI9488 控制器使用 16bit (RGB565) 来控制一个像素点显示, 因此可以每个像素点显示颜色多达 65K 种。像素点地址设置按照行列的顺序进行, 递增递减方向由扫描方式决定。ILI9488 显示方法按照先设置地址再设置颜色值进行。

### 2、并口通信简介

并口通信写模式时序如下图所示:

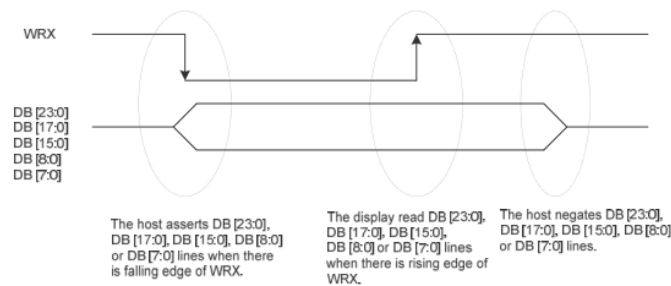
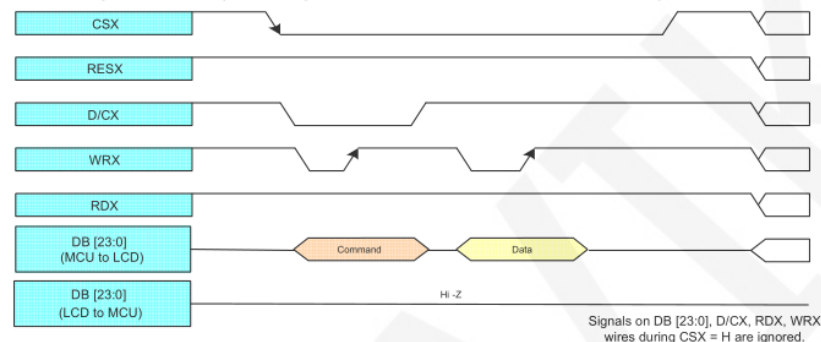


Figure 1: DBI Type B Write Cycle

**Note:** WRX is an unsynchronized signal that can be terminated when not being used.

When the D/CX signal is driven to low level, the input data on the interface is interpreted as command information.

The D/CX signal can also be pulled to high level when the data is RAM data or command parameter.



CSX 为片选信号，用于开启和禁止并口通信，低电平有效

RESX 为外部复位信号，低电平有效

D/CX 为数据或者命令选择信号，1-写数据或者命令参数，0-写命令

WRX 为写数据控制信号

D[X:0]为并口数据位，共有 8 位、9 位、16 位、18 位、24 位五种类型

当进行写入操作时，在已经复位的基础上，先设置数据或者命令选择信号，然后将片选信号拉低，接下来从主机输入需要写入的内容，然后将写数据控制信号拉低再拉高，数据在写控制信号的上升沿会被写入到液晶屏控制 IC，最后将片选信号拉高，一次数据写入操作完成。

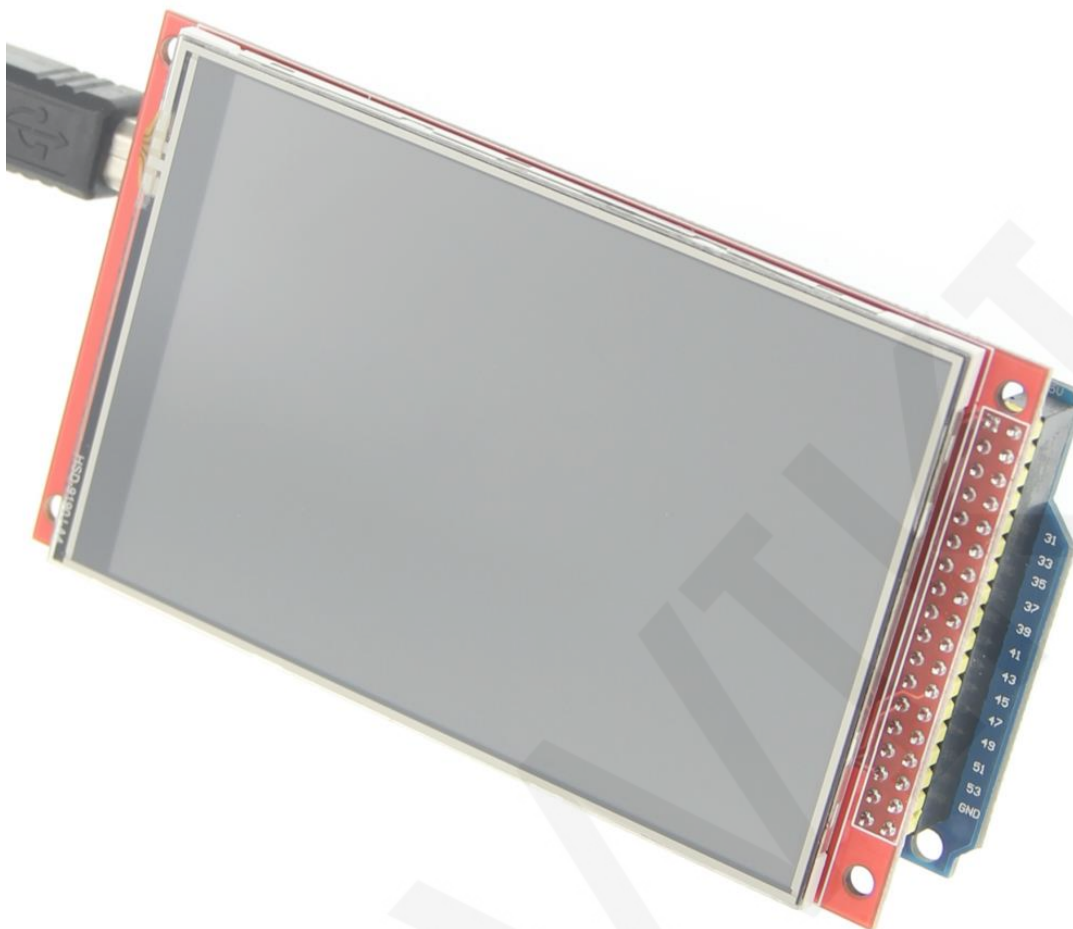
## 使用说明

### 1、Arduino 使用说明

**接线说明：**

引脚标注见接口说明。

**此模块可以直接插入 Mega2560 中使用，不需要再手动接线。**



与Mega2560直插图

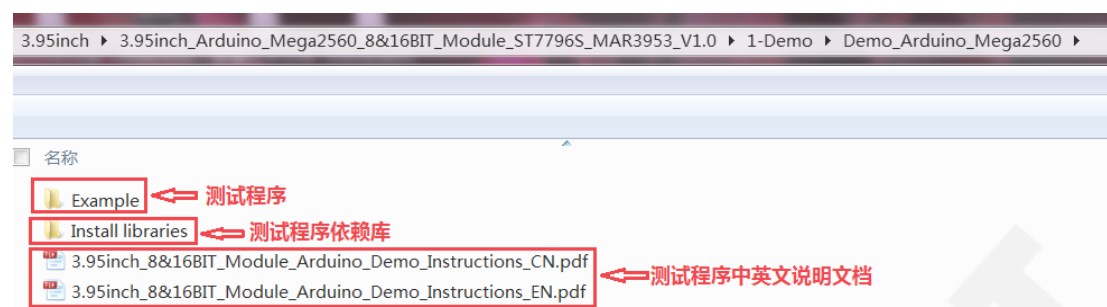
Arduino MEGA2560单片机测试程序直插说明			
序号	模块引脚	对应MEGA2560开发板直插引脚	
		8位模式	16位模式
1	5V	5V	
2	DB0	37	
3	DB1	36	
4	DB2	35	
5	DB3	34	
6	DB4	33	
7	DB5	32	
8	DB6	31	

9	DB7	30
10	NC	没使用
11	NC	
12	NC	
13	NC	
14	NC	
15	NC	
16	NC	
17	NC	
18	LCD_RS	38
19	LCD_WR	39
20	LCD_CS	40
21	LCD_RST	41
22	LCD_RD	43
23	NC	没使用
24	TP_IRQ	44
25	SD_CS	48
26	MISO	50
27	MOSI	51
28	TP_CS	53
29	EX_CLK	52
30	GND	GND

#### 操作步骤:

- 按照上述接线说明将 LCD 模块直插到 Arduino 单片机上，并上电；
- 将测试程序包中 **Install libraries** 目录下的依赖库拷贝到 Arduino 工程目录的 **libraries** 文件夹下（如果不需要依赖库，则不需要拷贝）；
- 选择需要测试的 Arduino 测试程序，如下图所示：  
（测试程序说明请查阅测试程序包中测试程序说明文档）





D、打开所选的示例工程，进行编译和下载。

关于 Arduino 测试程序依赖库拷贝、编译和下载的具体操作方法见如下文档：

[http://www.lcdwiki.com/res/PublicFile/Arduino\\_IDE\\_Use\\_Illustration\\_CN.pdf](http://www.lcdwiki.com/res/PublicFile/Arduino_IDE_Use_Illustration_CN.pdf)

E、LCD 模块如果正常显示字符和图形，则说明程序运行成功；

## 2、C51 使用说明

接线说明：

引脚标注见接口说明。

STC89C52RC单片机测试程序接线说明		
序号	模块引脚	对应STC89开发板接线引脚
1	5V	5V
2	DB0	P30
3	DB1	P31
4	DB2	P32
5	DB3	P33
6	DB4	P34
7	DB5	P35
8	DB6	P36
9	DB7	P37
10	NC	不需要接
11	NC	
12	NC	
13	NC	
14	NC	
15	NC	

16	NC	
17	NC	
18	LCD_RS	P12
19	LCD_WR	P11
20	LCD_CS	P13
21	LCD_RST	P14
22	LCD_RD	P10
23	NC	不需要接
24	TP_IRQ	不需要接（不能测试触摸）
25	SD_CS	不需要接
26	MISO	不需要接（不能测试触摸）
27	MOSI	不需要接（不能测试触摸）
28	TP_CS	不需要接（不能测试触摸）
29	EX_CLK	不需要接（不能测试触摸）
30	GND	GND

### STC12C5A60S2单片机测试程序接线说明

序号	模块引脚	对应STC12开发板接线引脚	
		8位模式	16位模式
1	5V	5V	
2	DB0	P00	
3	DB1	P01	
4	DB2	P02	
5	DB3	P03	
6	DB4	P04	
7	DB5	P05	
8	DB6	P06	
9	DB7	P07	
10	NC	不需要接	

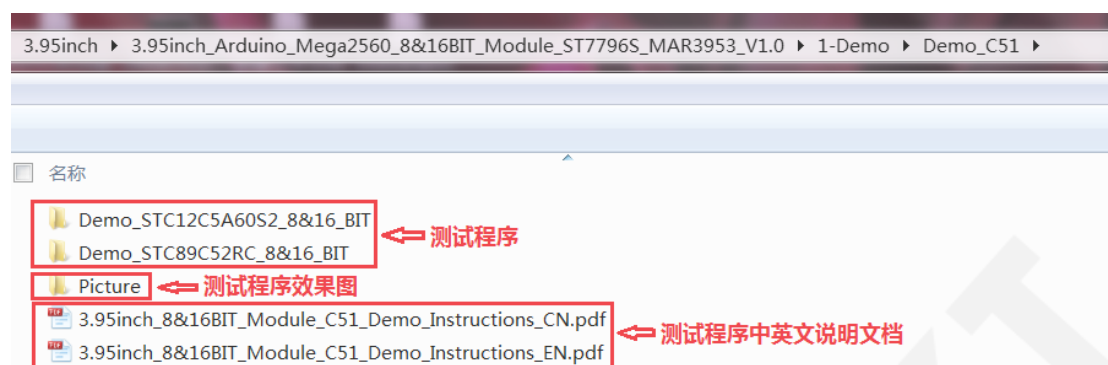
11	NC	
12	NC	
13	NC	
14	NC	
15	NC	
16	NC	
17	NC	
18	LCD_RS	P12
19	LCD_WR	P11
20	LCD_CS	P13
21	LCD_RST	P33
22	LCD_RD	P10
23	NC	不需要接
24	TP_IRQ	P40
25	SD_CS	不需要接
26	MISO	P35
27	MOSI	P34
28	TP_CS	P37
	EX_CLK	P36
	GND	GND

#### 操作步骤:

A、按照上述接线说明将 LCD 模块和 C51 单片机连接起来, 并上电;

B、选择需要测试的 C51 测试程序, 如下图所示:

(测试程序说明请查阅测试程序包中测试程序说明文档)



C、打开所选的测试程序工程，进行编译和下载；

关于 C51 测试程序编译和下载的详细说明见如下文档：

[http://www.lcdwiki.com/res/PublicFile/C51\\_Keil%26stc-isp\\_Use\\_Illustration\\_CN.pdf](http://www.lcdwiki.com/res/PublicFile/C51_Keil%26stc-isp_Use_Illustration_CN.pdf)

D、LCD 模块如果正常显示字符和图形，则说明程序运行成功；

### 3、STM32 使用说明

接线说明：

引脚标注见接口说明。

STM32F103RCT6单片机测试程序接线说明		
序号	模块引脚	对应MiniSTM32开发板接线引脚
1	5V	5V
2	DB0	PB0
3	DB1	PB1
4	DB2	PB2
5	DB3	PB3
6	DB4	PB4
7	DB5	PB5
8	DB6	PB6
9	DB7	PB7
10	NC	不需要接
11	NC	
12	NC	
13	NC	
14	NC	
15	NC	

16	NC	
17	NC	
18	LCD_RS	PC8
19	LCD_WR	PC7
20	LCD_CS	PC9
21	LCD_RST	PC10
22	LCD_RD	PC6
23	NC	不需要接
24	TP_IRQ	PC1
25	SD_CS	不需要接
26	MISO	PC2
27	MOSI	PC3
28	TP_CS	PC13
29	EX_CLK	PC0
30	GND	GND

### STM32F103ZET6单片机测试程序接线说明

序号	模块引脚	对应Elite STM32开发板接线引脚
1	5V	5V
2	DB0	PF0
3	DB1	PF1
4	DB2	PF2
5	DB3	PF3
6	DB4	PF4
7	DB5	PF5
8	DB6	PF6
9	DB7	PF7
10	NC	不需要接
11	NC	
12	NC	
13	NC	
14	NC	

15	NC	
16	NC	
17	NC	
18	LCD_RS	PC8
19	LCD_WR	PC7
20	LCD_CS	PC9
21	LCD_RST	PC10
22	LCD_RD	PC6
23	NC	不需要接
24	TP_IRQ	PC1
25	SD_CS	不需要接
26	MISO	PC2
27	MOSI	PC3
28	TP_CS	PC13
29	EX_CLK	PC0
30	GND	GND

### STM32F407ZGT6单片机测试程序接线说明

序号	模块引脚	对应Explorer STM32F4开发板接线引脚
1	5V	5V
2	DB0	PG0
3	DB1	PG1
4	DB2	PG2
5	DB3	PG3
6	DB4	PG4
7	DB5	PG5
8	DB6	PG6
9	DB7	PG7
10	NC	不需要接
11	NC	
12	NC	
13	NC	

14	NC	
15	NC	
16	NC	
17	NC	
18	LCD_RS	PC8
19	LCD_WR	PC7
20	LCD_CS	PC9
21	LCD_RST	PC10
22	LCD_RD	PC6
23	NC	不需要接
24	TP_IRQ	PC1
25	SD_CS	不需要接
26	MISO	PC2
27	MOSI	PC3
28	TP_CS	PC13
29	EX_CLK	PC0
30	GND	GND

### STM32F429IGT6、STM32F767IGT6、STM32H743IIT6

#### 单片机测试程序接线说明

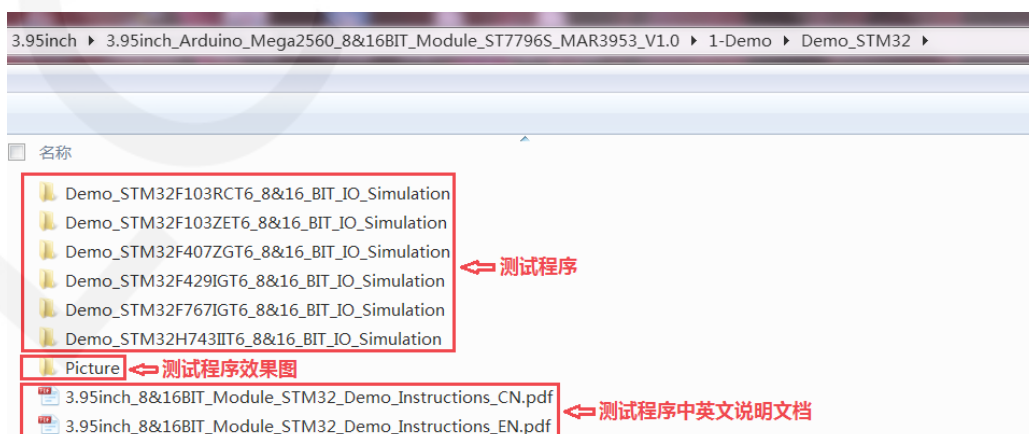
序号	模块引脚	对应Apollo STM32F4/F7开发板接线引脚
1	5V	5V
2	DB0	PE0
3	DB1	PE1
4	DB2	PE2
5	DB3	PE3
6	DB4	PE4
7	DB5	PE5
8	DB6	PE6
9	DB7	PE7
10	NC	不需要接
11	NC	

12	NC	
13	NC	
14	NC	
15	NC	
16	NC	
17	NC	
18	LCD_RS	PC8
19	LCD_WR	PC7
20	LCD_CS	PC9
21	LCD_RST	PC10
22	LCD_RD	PC6
23	NC	不需要接
24	TP_IRQ	PH10
25	SD_CS	不需要接
26	MISO	PH11
27	MOSI	PH12
28	TP_CS	PH13
	EX_CLK	PH9
	GND	GND

### 操作说明:

- 按照上述接线说明将 LCD 模块和 STM32 单片机连接起来，并上电；
- 选择需要测试的 STM32 测试程序，如下图所示：

（测试程序说明请查阅测试程序包中测试程序说明文档）





C、打开所选的测试程序工程，进行编译和下载；

关于 STM32 测试程序编译和下载的详细说明见如下文档：

[http://www.lcdwiki.com/res/PublicFile/STM32\\_Keil\\_Use\\_Illustration\\_CN.pdf](http://www.lcdwiki.com/res/PublicFile/STM32_Keil_Use_Illustration_CN.pdf)

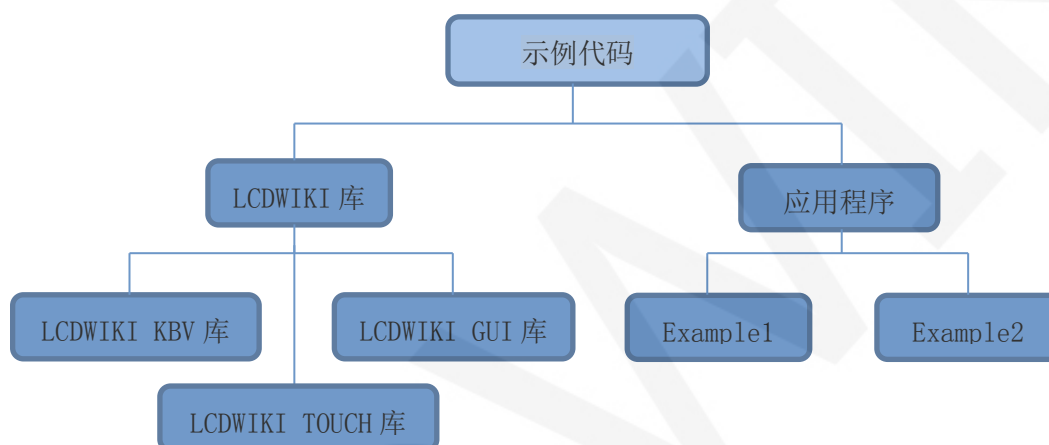
D、LCD 模块如果正常显示字符和图形，则说明程序运行成功；

## 软件说明

### 1、代码架构

#### A、Arduino 代码架构说明

代码架构如下图所示：



Arduino 的测试程序代码由两部分组成：LCDWIKI 库和应用代码。

LCDWIKI 库包含三部分内容：LCDWIKI\_KBV 库、LCDWIKI\_GUI 库以及 LCDWIKI\_TOUCH 库。

应用程序包含几个测试示例，每个测试示例包含不同的测试内容。

LCDWIKI\_KBV 为底层库，和硬件有关联，主要负责操作寄存器，包括硬件模块初始化，数据和命令传输，像素点坐标和颜色设置，显示方式配置等。

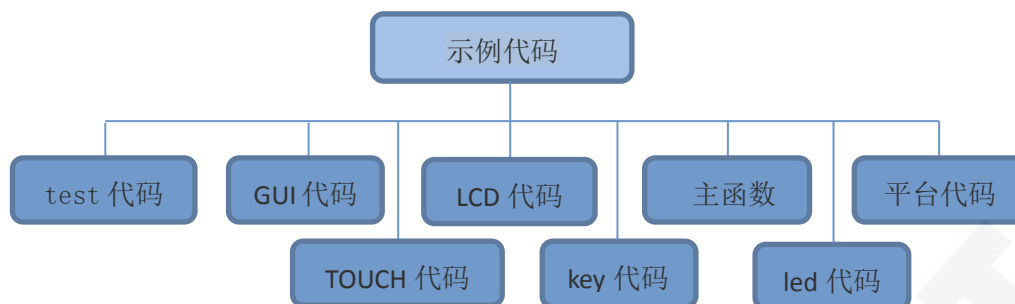
LCDWIKI\_GUI 为中间层库，负责使用底层库提供的 API 实现图形的绘制，字符显示。

LCDWIKI\_TOUCH 为触摸屏底层库，主要负责触摸中断检测，触摸数据采样和 AD 转换以及触摸数据发送。

应用程序是利用 LCDWIKI 库提供的 API，编写一些测试示例，实现某方面的测试功能。

#### B、C51 和 STM32 代码架构说明

代码架构如下图所示：



主程序运行时的 Demo API 代码包含在 test 代码中；

LCD 初始化以及相关的斌并口写数据操作都包含在 LCD 代码中；

画点、线、图形以及中英文字符显示相关的操作都包含在 GUI 代码中；

主函数实现应用程序运行；

平台代码因平台而异；

触摸屏相关的操作都包含在 touch 代码中；

按键处理相关的代码都包含在 key 代码中 (C51 平台没有按键处理代码)；

led 配置操作相关的代码都包含在 led 代码中；

## 2、GPIO 定义说明

### A、Arduino 测试程序 GPIO 定义说明

模块是直插到 Arduino mame2560 上使用的，所以不允许修改 GPIO 口定义。

### B、C51 测试程序 GPIO 定义说明

C51 测试程序 lcd 屏 GPIO 定义放在 lcd.h 文件里，如下图所示（以 STC12C5A60S2 单片机测试程序为例）：

```
//IO连接
#define LCD_DataPortH P2 //高8位数据口,8位模式下只使用高8位
#define LCD_DataPortL P0 //低8位数据口,8位模式下低8位可以不
sbit LCD_RS = P1^2; //数据/命令切换
sbit LCD_WR = P1^1; //写控制
//sbit LCD_RD = P1^0; //读控制
sbit LCD_CS = P1^3; //片选
sbit LCD_RESET = P3^3; //复位
//sbit LCD_BL=P3^2; //背光控制, 如果不需要控制, 接3.3V
```

并口引脚定义需要选择整套 GPIO 口组，如 P0，P2 等，这样传输数据时，操作方便。

其他引脚可以定义成任何空闲的 GPIO。

触摸屏 GPIO 口定义放在 touch.h 里，如下图所示（只有 12C5A60S2 才可以测试触摸）

```
//IO连接
sfr    P4      = 0xC0;
sbit   DCLK    =    P3^6;
sbit   TCS     =    P3^7;
sbit   DIN     =    P3^4;
sbit   DOUT    =    P3^5;
sbit   Penirq  =    P4^0;    //检测触摸屏响应信号
```

触摸屏的 GPIO 定义都可以修改，可以定义成其他任何空闲的 GPIO。

如果单片机没有 P4 GPIO 组，可以把 penirq 定义成其他 GPIO。

### C、STM32 测试程序 GPIO 定义说明

STM32 IO 模拟测试程序 lcd 屏 GPIO 定义放在 lcd.h 文件里，如下图所示（以

STM32F103RCT6 测试程序为例）：

```
//////////////////////////////////////
//-----LCD端口定义-----
#define GPIO_TYPE  GPIOC    //GPIO组类型
//#define LED      4        //背光控制引脚      PC4
#define LCD_CS      9        //片选引脚          PC9
#define LCD_RS      8        //寄存器/数据选择引脚 PC8
#define LCD_RST     10       //复位引脚          PC10
#define LCD_WR      7        //写引脚            PC7
#define LCD_RD      6        //读引脚            PC6

//PB0~15, 作为数据线
//注意：如果使用8位模式数据总线，则液晶屏的数据高8位是接到MCU的高8位总线上
//举例：如果接8位模式则本示例接线为液晶屏DB10-DB17对应接至单片机GPIOB_Pin8-
//举例：如果是16位模式：DB0-DB7分别接GPIOB_Pin0-GPIOB_Pin7,DB10-DB17对应接
#define DATAOUT(x)  GPIOB->ODR=x; //数据输出
#define DATAIN      GPIOB->IDR;   //数据输入
```

数据并口引脚定义需要选择整套 GPIO 口组，如 PB，PE 等，传输数据时，操作方便。

其他引脚可以定义成任何空闲的 GPIO。

触摸屏 GPIO 口定义在 touch.h 文件里，如下图所示（以 STM32F103RCT6 单片机 IO 模拟测试程序为例）：

```
//与触摸屏芯片连接引脚
//与触摸屏芯片连接引脚
#define PEN  PCin(1)    //PC1  INT
#define DOUT PCin(2)    //PC2  MISO    PC2--PB14
#define TDIN PCout(3)   //PC3  MOSI    PC3--PB15
#define TCLK PCout(0)   //PC0  SCLK    PC0--PB13
#define TCS  PCout(13)  //PC13 CS
```

如果使用 IO 模拟测试程序，则修改括号里面的值即可，所有引脚定义都可以修改，可以定义成其他任何空闲的 GPIO。

### 3、并口通信代码实现

#### A、Arduino 测试程序并口通信代码实现

如果使用 8 位模式相关的代码在 LCDWIKI\_KBV 库的 mcu\_8bit\_magic.h 文件里实现，如下图所示：

```
:      #define CMASK      0xFF
:      #define write8(d) {\
:          PORTC = d;WR_STROBE;}
:      #define read8(dst) {\
:          RD_ACTIVE; DELAY7; \
:          dst = PINC;RD_IDLE;}
:      #define setWriteDir() {DDRC |= CMASK;}
:      #define setReadDir() {DDRC &= ~CMASK;}
```

如果使用 16 位模式相关的代码在 LCDWIKI\_KBV 库的 mcu\_16bit\_magic.h 文件里实现，如下图所示：

```
// Data write strobe, ~2 instructions and always inline
#define WR_STROBE { WR_ACTIVE; WR_IDLE; }
#define RD_STROBE {RD_IDLE; RD_ACTIVE;RD_ACTIVE;RD_ACTIVE;}
#define write16(x) { write_16(x) }
#define read16(dst) { read_16(dst) }
#define writeCmd8(x){ CD_COMMAND; write8(x); CD_DATA; }
#define writeData8(x){ write8(x) }
#define writeCmd16(x){ CD_COMMAND; write16(x); CD_DATA; }
#define writeData16(x){ write16(x) }

#define write_16(x)    { PORTA = (x) >> 8; PORTC = x; WR_STROBE;}
#define write8(x)      { PORTC = x; WR_STROBE;}
```

#### B、C51 测试程序并口通信代码实现

相关的代码在 LCD.c 文件里实现，如下图所示：

```
void LCD_write(u8 HVAL,u8 LVAL)
{
    LCD_CS = 0;
    LCD_WR = 0;
    LCD_DataPortH = HVAL;
    LCD_DataPortL = LVAL;
    LCD_WR = 1;
    LCD_CS = 1;
}

u16 LCD_read(void)
{
    u16 d;
    LCD_CS = 0;
    LCD_RD = 0;
    delay_us(1); //delay 1 us
    d = LCD_DataPortH;
    d = (d<<8)|LCD_DataPortL;
    LCD_RD = 1;
    LCD_CS = 1;
    return d;
}
```

实现了 8、16 位命令以及 8、16 位数据传输。

#### C、STM32 测试程序并口通信代码实现

STM32 的 IO 模拟测试程序实现如下图所示：

```
void LCD_write(u16 VAL)
{
    LCD_CS_CLR;
    DATAOUT(VAL);
    LCD_WR_CLR;
    LCD_WR_SET;
    LCD_CS_SET;
}

u16 LCD_read(void)
{
    u16 data;
    LCD_CS_CLR;
    LCD_RD_CLR;
    delay_us(1); //延时1us
    data = DATAIN;
    LCD_RD_SET;
    LCD_CS_SET;
    return data;
}
```

都实现了 8、16 位命令以及 8、16 位数据传输。

### 4、触摸屏校准说明

#### A、Arduino 测试程序触摸屏校准说明

Arduino 触摸屏校准需要先运行 touch\_screen\_calibration 程序, 然后根据提示

进行校准，校准合格后，需要将屏幕显示的校准参数写入 LCDWIKI\_TOUCH 库的

cali\_para.h 文件里面，如下图所示：

```
3:
4: #define XFAC      852
5: #define XOFFSET   (-14)
6: #define YFAC      1284
7: #define YOFFSET   (-30)
8:
```

## B、C51 测试程序触摸屏校准说明

C51 的触摸屏校准需要执行 Touch\_Adjust 测试项(只有 STC12C5A60S2 测试程序才有)，

如下图所示：

```
//循环进行各项测试
while(1)
{
    main_test();      //测试主界面
    Test_Color();     //简单刷屏填充测试
    Test_FillRec();   //GUI矩形绘图测试
    Test_Circle();    //GUI画圆测试
    Test_Triangle();  //GUI三角形填充测试
    English_Font_test();//英文字体示例测试
    Chinese_Font_test();//中文字体示例测试
    Pic_test();       //图片显示示例测试
    Rotate_Test();
    //不使用触摸或者模块本身不带触摸，请屏蔽下面触摸屏测试
    Touch_Test();     //触摸屏手写测试
    //需要触摸校准时，请将触摸手写测试屏蔽，将下面触摸校准测试项打开
    // Touch_Adjust(); //触摸校准
}
```

触摸校准合格后，需要将屏幕显示的校准参数保存在 touch.c 文件中，如下图所示：

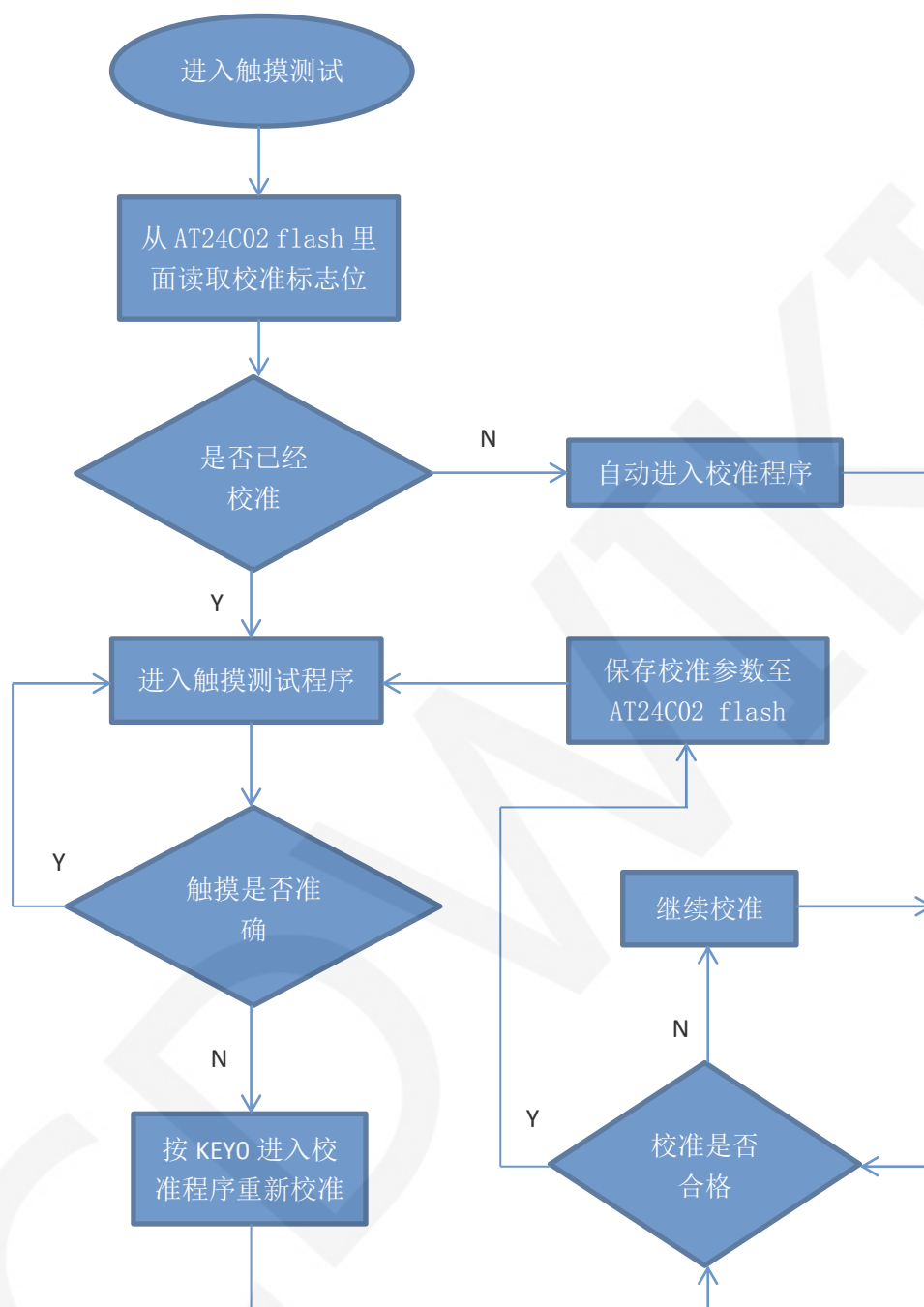
```
/**因触摸屏批次不同等原因，默认的校准参数值可能会引起触摸
u16 vx=11738,vy=7736; //比例因子，此值除以1000之后表示多少
u16 chx=3905,chy=246; //默认像素点坐标为0时的AD起始值
/**因触摸屏批次不同等原因，默认的校准参数值可能会引起触摸
```

## C、STM32 测试程序触摸屏校准说明

STM32 触摸屏校准程序可以自动识别是否需要校准或者手动通过按键进入校准，此过程

包含在触摸屏测试项中，校准标志和校准参数保存在 AT24C02 flash 里，需要时要从

flash 里面读取，校准流程如下图所示：





## 常用软件

本套测试示例需要显示中英文、符号以及图片，所以要用到取模软件。取模软件有两种：Image2Lcd 和 PCtoLCD2002。这里只针对该套测试程序说明一下取模软件的设置。

PCtoLCD2002 取模软件设置如下：

点阵格式选择**阴码**

取模方式选择**逐行式**

取模走向选择**顺向（高位在前）**

输出数制选择**十六进制数**

自定义格式选择 **C51 格式**

具体设置方法见如下网页：

<http://www.lcdwiki.com/zh/%E3%80%90%E6%95%99%E7%A8%8B%E3%80%91%E4%B8%AD%E8%8B%B1%E6%96%87%E6%98%BE%E7%A4%BA%E5%8F%96%E6%A8%A1%E8%AE%BE%E7%BD%AE>

Image2Lcd 取模软件设置如下图所示：



Image2Lcd 软件需要设置为水平、自左向右、自上向下、低位在前扫描方式。